

Program PaintBot

Piątek (22 IV 2005, Audytorium ASP)

- 12:00 – [Tomasz Kwiatkowski](#) (ASP, Gdańsk): otwarcie imprezy.
- 12:10 – [Marek Kasperski](#) (Ośrodek Informatyczny ASP, Gdańsk): *Wprowadzenie: Twórczość a SI.*
- 12:40 – [Maciej Waszczyk](#) (Politechnika Gdańska, dlf.pl): *Prezentacja robota [Roomba](#).*
- 13:20 – [Wojciech Zamiara](#) (Pracownia Multimediów ASP, Gdańsk): Tezy nt. robotów i sztuki.
- 14:00 – [Hubert Bilewicz](#) (ASP, Gdańsk): *Automaty w sztuce.*
- 14:40 – *Prezentacja robotarysującego – Leon.*
- 15:30-17:30 – Przerwa obiadowa.
- 18:00 – pokaz filmów: Wieczór robotożerców.

Sobota (23 IV 2005, Ośrodek Informatyczny ASP, pok. 108)

- 10:00-14:00 – Warsztaty.
- 13:25 – [Włodzisław Duch](#) (Katedra Informatyki Stosowanej, UMK, Toruń): *Umysł, świadomość i działanie twórcze* (telekonferencja z UMK).
- 14:00-16:00 – Przerwa obiadowa.
- 16:00-20:00 – Warsztaty.

Niedziela (24 IV 2005, Ośrodek Informatyczny ASP, pok. 108)

- 10:00-14:00 – Warsztaty.
- 14:00-16:00 – Przerwa obiadowa.
- 16:00-20:00 – Warsztaty.
- 16:30 – [Kamila Szulc](#) (NY, USA): *ArtBots: Sztuka robotyczna.* (telekonferencja z NY).

Poniedziałek (25 IV 2005, galeria "Nowa Oficyna", ul. Piwna 27/29)

- 13:30 – Wernisaż prac ze wstępem prof. Włodzisława Ducha (Katedra Informatyki Stosowanej UMK, School of Computer Engineering, Nanyang Technological University, Singapur), prof. Bogusławskiego (rektor ASP) oraz dr-a Marka Średniawy (3 Pracownia Wzornictwa ASP).